

EDUCAÇÃO FINANCEIRA E APOSTAS

Rafael Neubern Demarchi Costa
1ª Procuradoria do Ministério Público de Contas



TCE-SP
Tribunal de Contas
do Estado de São Paulo

MPC-SP
Ministério Público de Contas do Estado de São Paulo

PROGRAMA

Loterias x "BETs"

Estatísticas e vieses

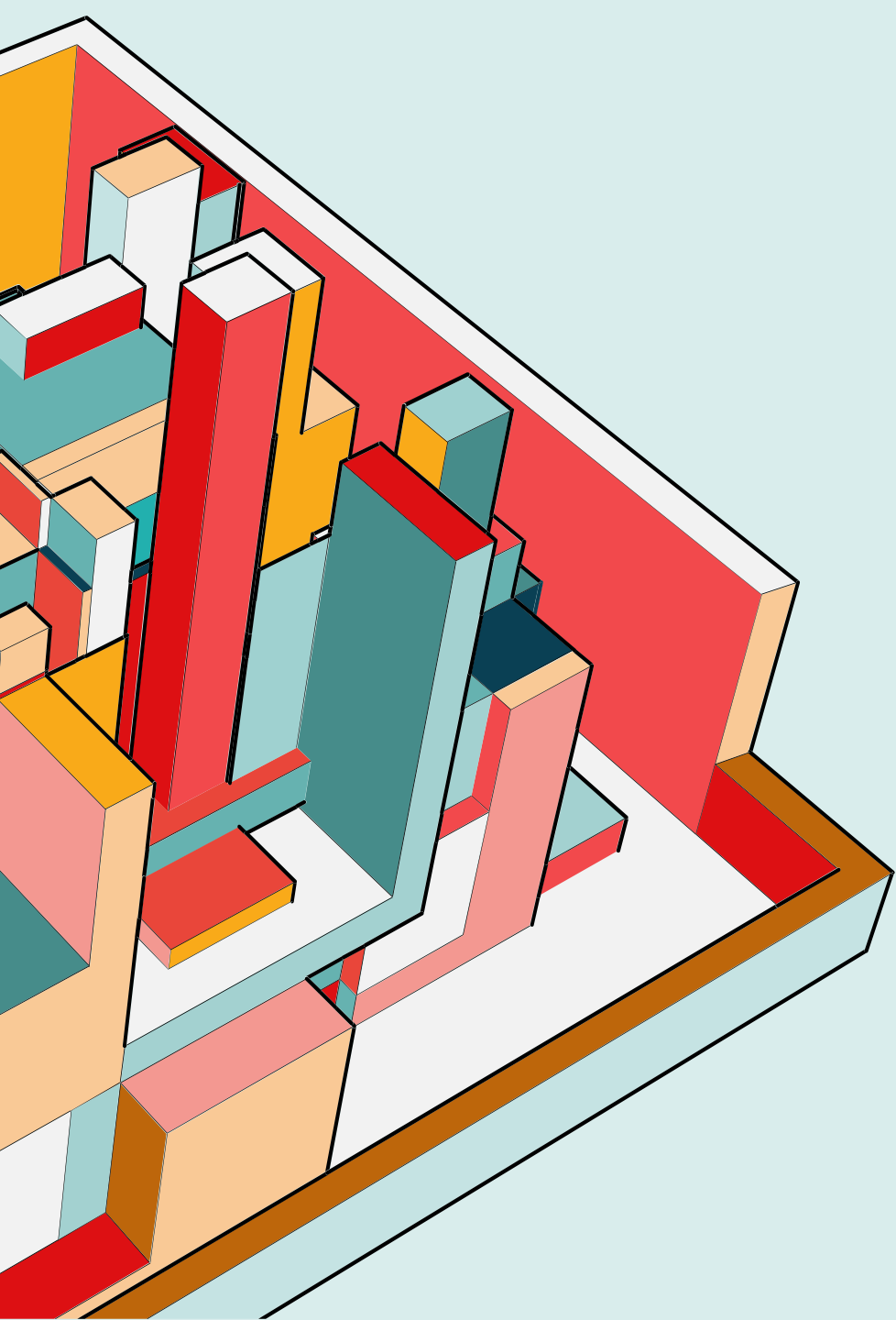
Dados apostas de quota fixa

"Jogo Responsável" x Jogo Problemático

Cuidados com crianças e adolescentes

Diagnóstico

Dicas e conclusões finais



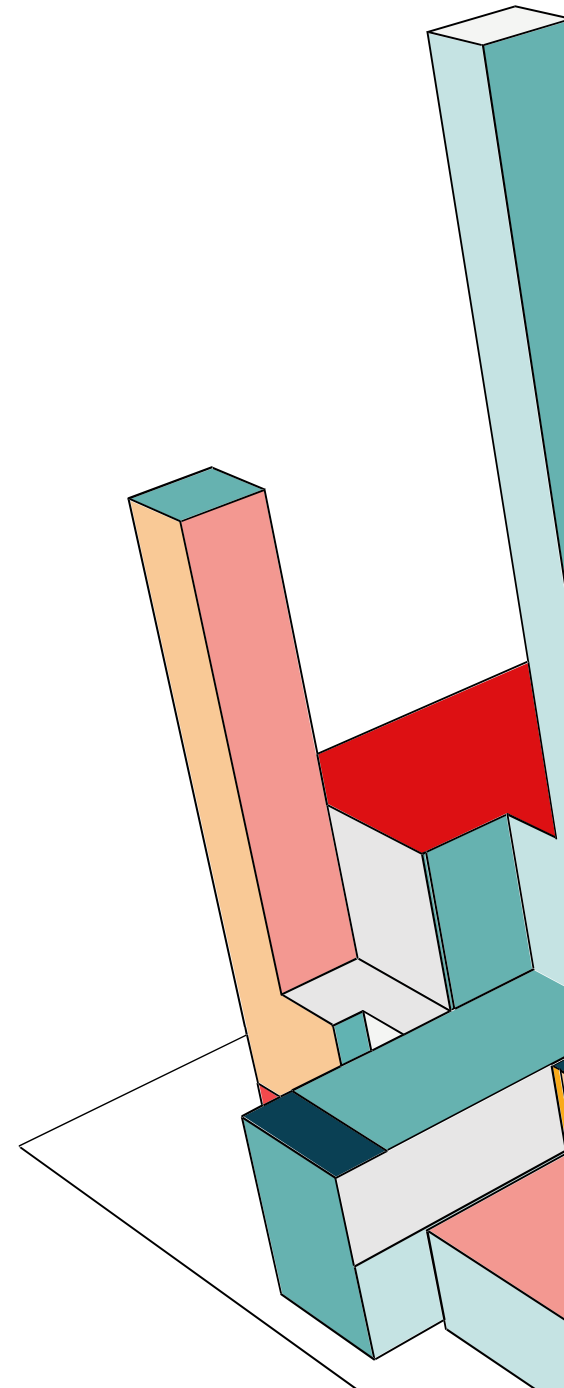
LOTERIAS
X
“BETS”

LOTÉRIAS X “BETS”

Modalidade lotéricas (Lei 13.756/2018, art. 14, §1º)

Exemplos:

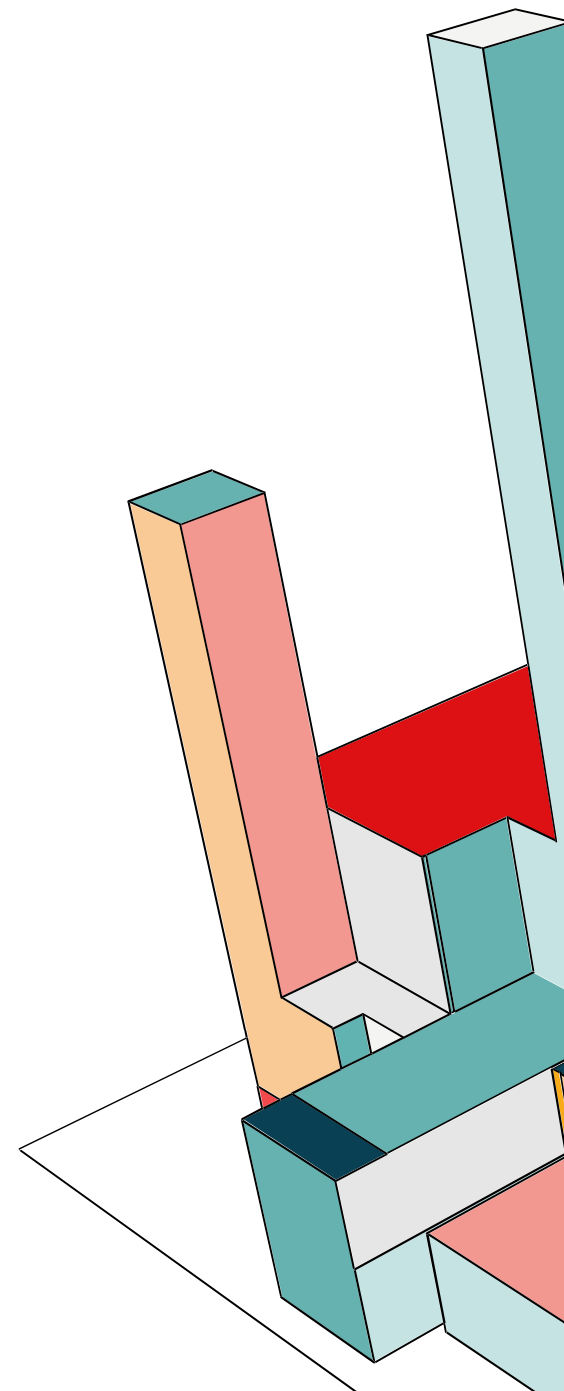
- **Loteria federal (espécie passiva)** [aquisição de bilhete já numerado] (Decreto-Lei 6.259/1944 e Decreto-Lei 204/1967)
- **Loteria instantânea exclusiva (Lotex)** [apresenta, de imediato, se o apostador foi ou não agraciado com alguma premiação]
- **Loteria de prognósticos numéricos** [apostador tenta prever quais serão os números sorteados]



LOTÉRIAS X “BETS”

Modalidade lotéricas (Lei 13.756/2018, art. 29, com redação dada pela Lei 14.790/2023)

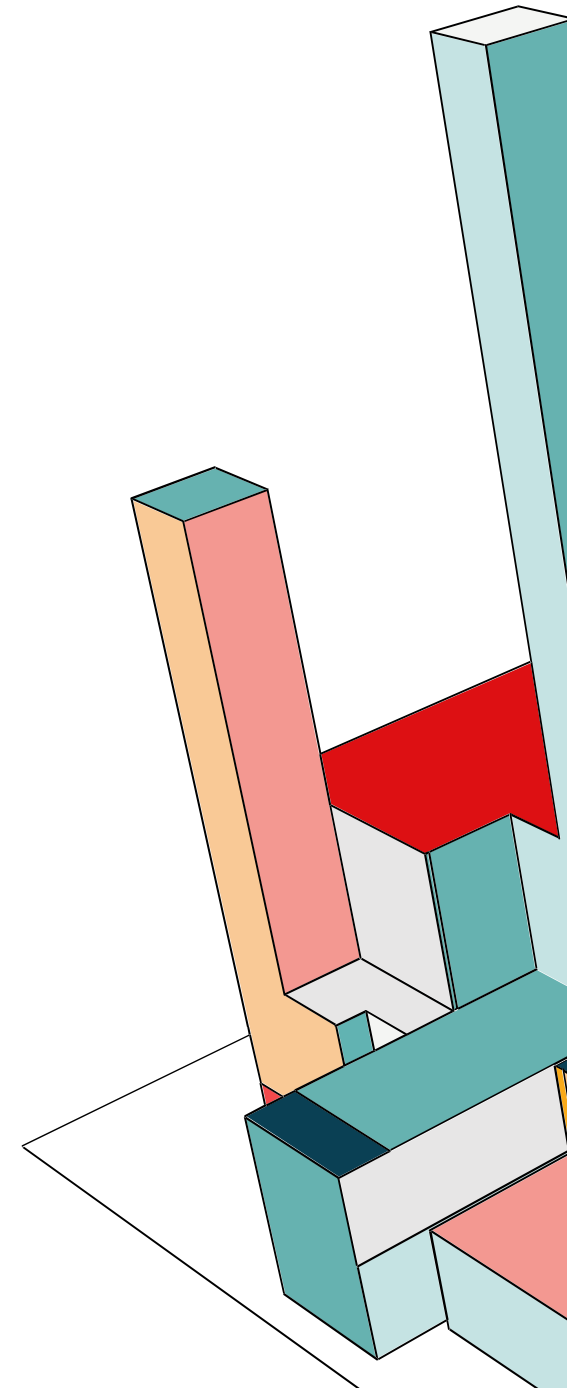
- **Aposta de quota fixa** [apostas relativas a eventos reais ou virtuais em que é definido, no momento de efetivação da aposta, quanto o apostador pode ganhar em caso de acerto do prognóstico]



REPARTIÇÃO DO PRODUTO DA ARRECADADAÇÃO

Loteria de prognósticos numéricos (Lei 13.756/2018, art. 16, inc. II)

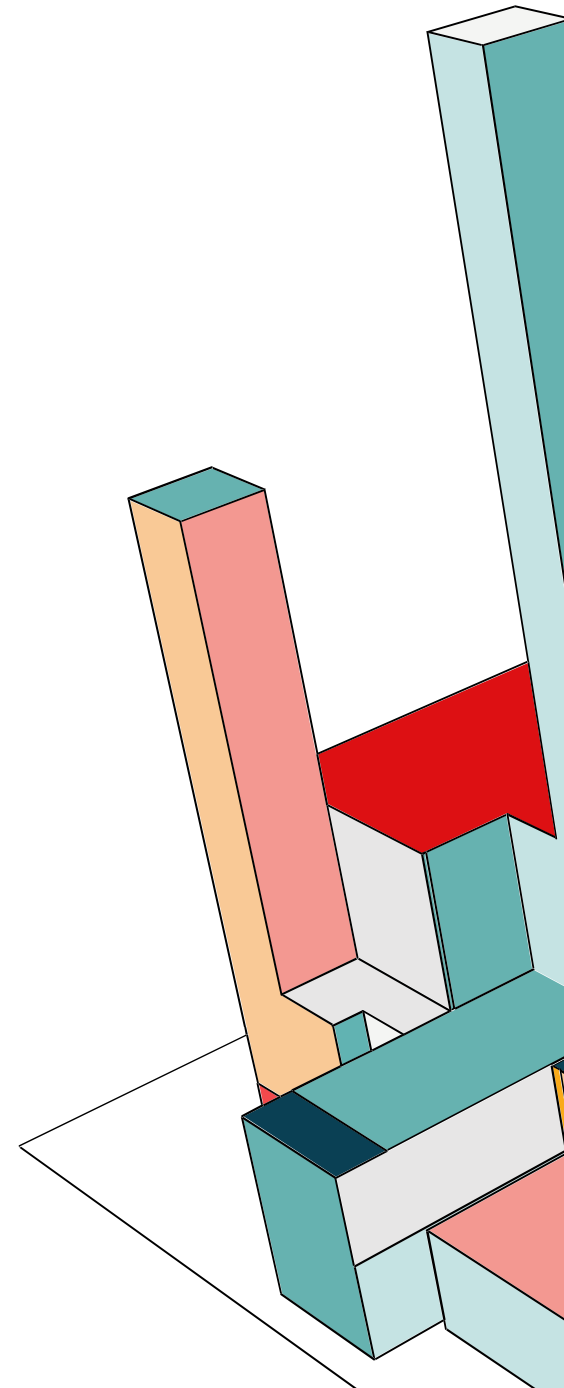
- a) 17,32% para a seguridade social;
- (...)
- c) 6,8% para o Fundo Nacional de Segurança Pública (FNSP);
- d) 4,36% para a área do desporto,
- (...)
- h) 19,13% para a cobertura de despesas de custeio e manutenção do agente operador da loteria de prognósticos numéricos;
- i) **43,79%** para o pagamento de prêmios e o recolhimento do imposto de renda incidente sobre a premiação.



REPARTIÇÃO DO PRODUTO DA ARRECADADAÇÃO

Loteria instantânea exclusiva (Lei 13.756/2018, art. 20)

- I) 0,4% para a seguridade social;
- II) 13% para o FNSP,
- (...)
- VI) 18,3% para a cobertura de despesas de custeio e manutenção do agente operador da Lotex;
- VII) **65%** para o pagamento de prêmios e o recolhimento do imposto de renda incidente sobre a premiação.



REPARTIÇÃO NO CASO DAS APOSTAS DE QUOTAS FIXAS

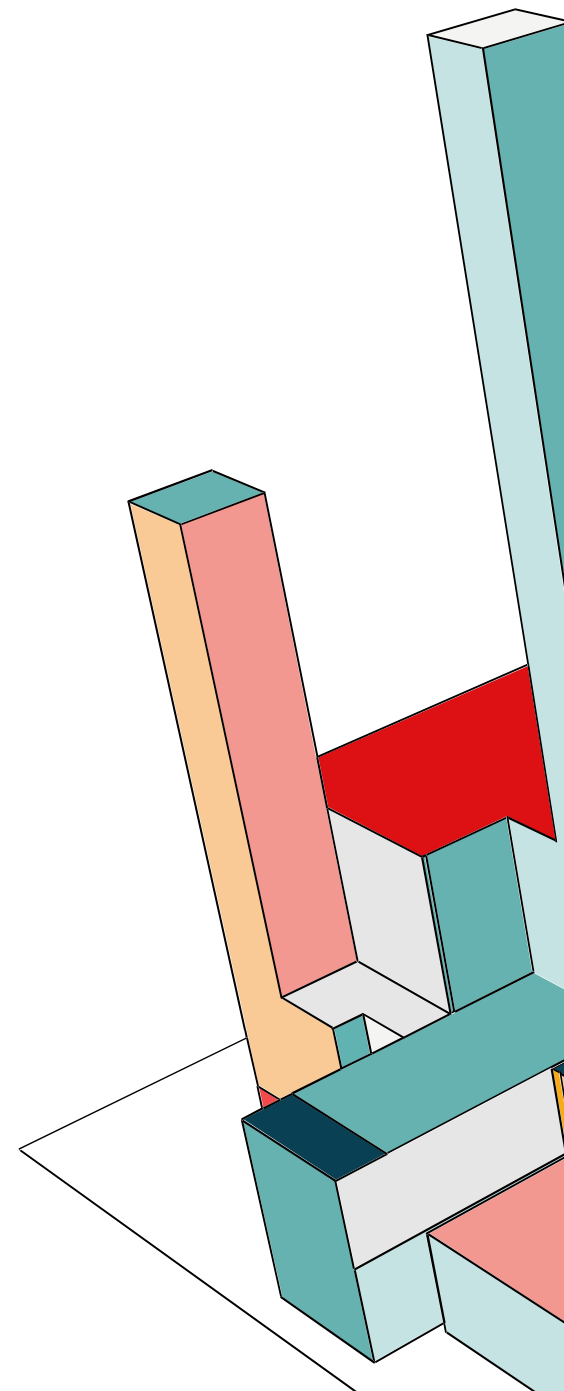
Receita Bruta de Apostas (*Gross Gaming Revenue - GGR*)

- pagamento de prêmios
- pagamento do IR sobre a premiação

= Receita Líquida de Apostas (*Net Gaming Revenue - NGR*)

Da Receita Líquida de Apostas, 85% destinados à cobertura de despesas de custeio e manutenção do agente operador, 3% serão destinados ao Fundo para Aparelhamento e Operacionalização das Atividades-fim da Polícia Federal (FUNAPOL); e 12% terão as seguintes destinações (...)

(Lei 13.756/2018, art. 30, § 1º-A)



“LOTTERY IS A TAX ON PEOPLE WHO ARE BAD AT MATH”

*["Jogos de apostas são um imposto sobre as
pessoas que não sabem fazer conta"]*





ESTATÍSTICAS E VIESES

PROBABILIDADES MEGA-SENA

 QUANTIDADE DE NÚMEROS JOGADOS	 VALOR DE APOSTA	PROBABILIDADE DE ACERTO (1 EM)		
		 SENA	 QUINA	 QUADRA
6	 R\$ 6,00	50.063.860	154.518	2.332
7	 R\$ 42,00	7.151.980	44.981	1.038
8	 R\$ 168,00	1.787.995	17.192	539
9	 R\$ 504,00	595.998	7.791	312
10	 R\$ 1.260,00	238.399	3.973	195

ESTATÍSTICAS



Probabilidade = (Número de Casos Favoráveis) / (Número de Casos Possíveis)



Dado de seis lados: $1/6 = 16,66\%$



Na Mega-Sena, o número total de combinações possíveis (espaço amostral ou "casos possíveis") é de 50.063.860



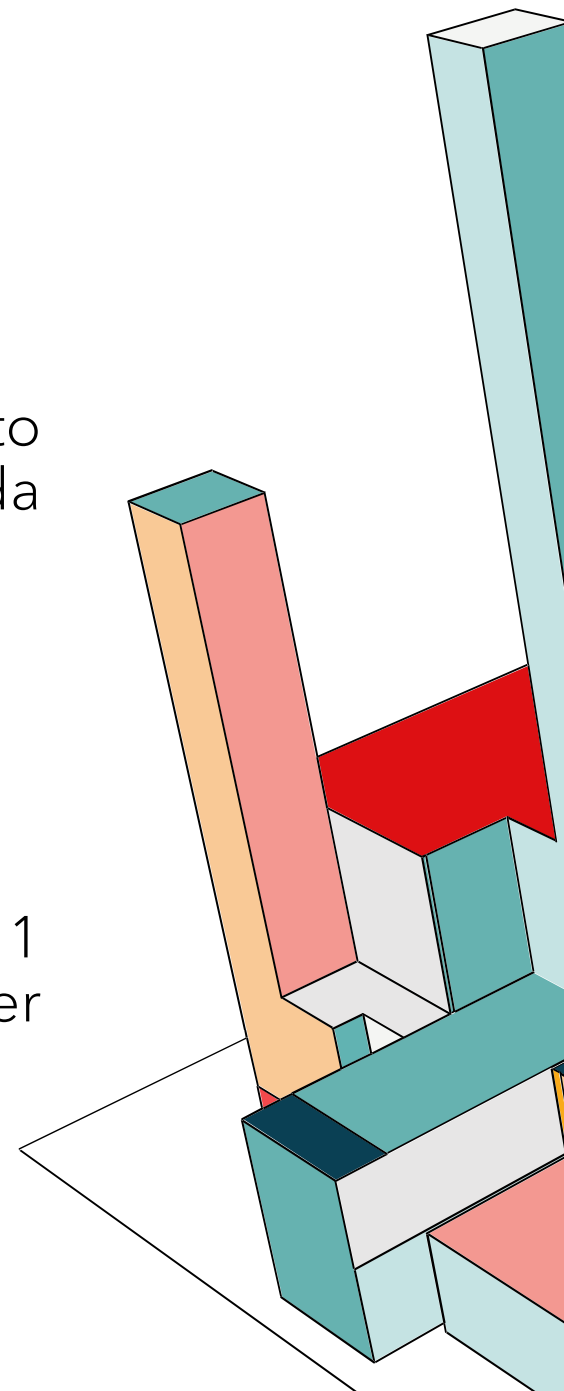
A chance de ganhar é de aproximadamente 0,000002%

ESTATÍSTICAS

- Se um apostador preenchesse uma aposta por segundo, quanto tempo demoraria para fazer todas as combinações possíveis da Mega Sena?

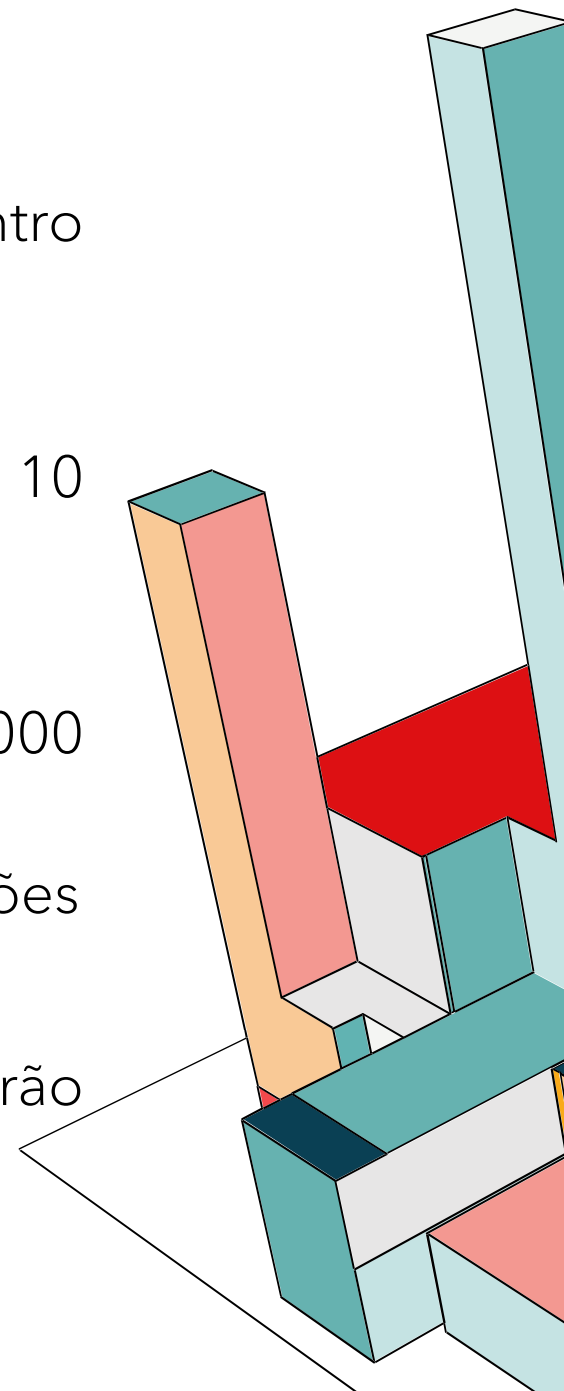
$$\frac{50.063.860}{60 \times 60 \times 24} = \frac{50.063.860}{86.400} \approx 579,44 \text{ dias}$$

- Demoraria aproximadamente 579 dias e 10 horas, ou cerca de 1 ano e 7 meses, trabalhando sem parar, 24h por dia, para preencher todas as combinações possíveis da Mega Sena



- Imagine uma mesa com 50 copos virados para baixo, sendo que dentro de cada copo existe uma aposta da Mega-Sena;
- Esta mesa está dentro de uma sala, e no andar existem 10 salas;
- Estas salas estão dentro de prédios de 10 andares (cada um com 10 salas);
- Cada prédio tem 5.000 apostas;
- Considerando 10 prédios por quarteirão, cada quarteirão teria 50.000 apostas;
- Para chegar às 50.063.860 apostas, seriam necessários 1.001 quarteirões

Ganhar na Mega-Sena com um jogo simples é igual escolher o quarteirão certo, no prédio certo, no andar certo, na sala certa, e acertar o copo!



MEGA SENA: 1 EM 50.063.860

É IGUAL ESCOLHER O QUARTEIRÃO CERTO, NO PRÉDIO CERTO, NO ANDAR CERTO, NA SALA CERTA, E ACERTAR O COPO!

1. NA SALA CERTA

Uma mesa com 50 copos.
Cada copo tem uma aposta.



2. NO ANDAR CERTO

Cada andar tem 10 salas.
Total por andar: 500 apostas.



3. NO PRÉDIO CERTO

Cada prédio tem 10 andares.
Total por prédio: 5.000 apostas.



4. NO QUARTEIRÃO CERTO

Cada quarteirão tem 10 prédios.
Total por quarteirão: 50.000 apostas.








5. NO QUARTEIRÃO CERTO

Seriam necessários 1.001 quarteirões
para todas as combinações.



GANHAR NA MEGA SENA É ACERTAR:

-  O QUARTEIRÃO CERTO
-  O PRÉDIO CERTO
-  O ANDAR CERTO
-  A SALA CERTA
-  O COPO CERTO

1 EM
= 50.063.860
DE CHANCE

VOCÊ PRECISA
ACERTAR ESTE
QUARTEIRÃO



A PROBABILIDADE É ENORME. MAS A EMOÇÃO É MAIOR AINDA!

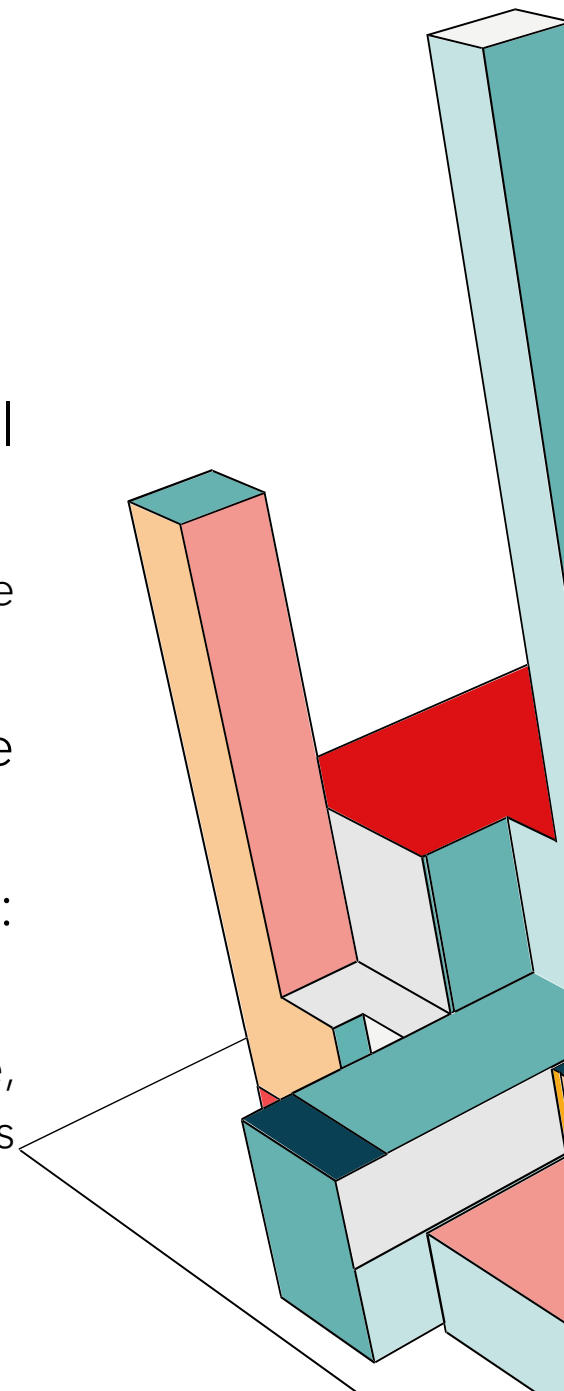


mega-sena
MILHÕES DE SONHOS.
UMA SÓ CHANCE.

ESTATÍSTICAS

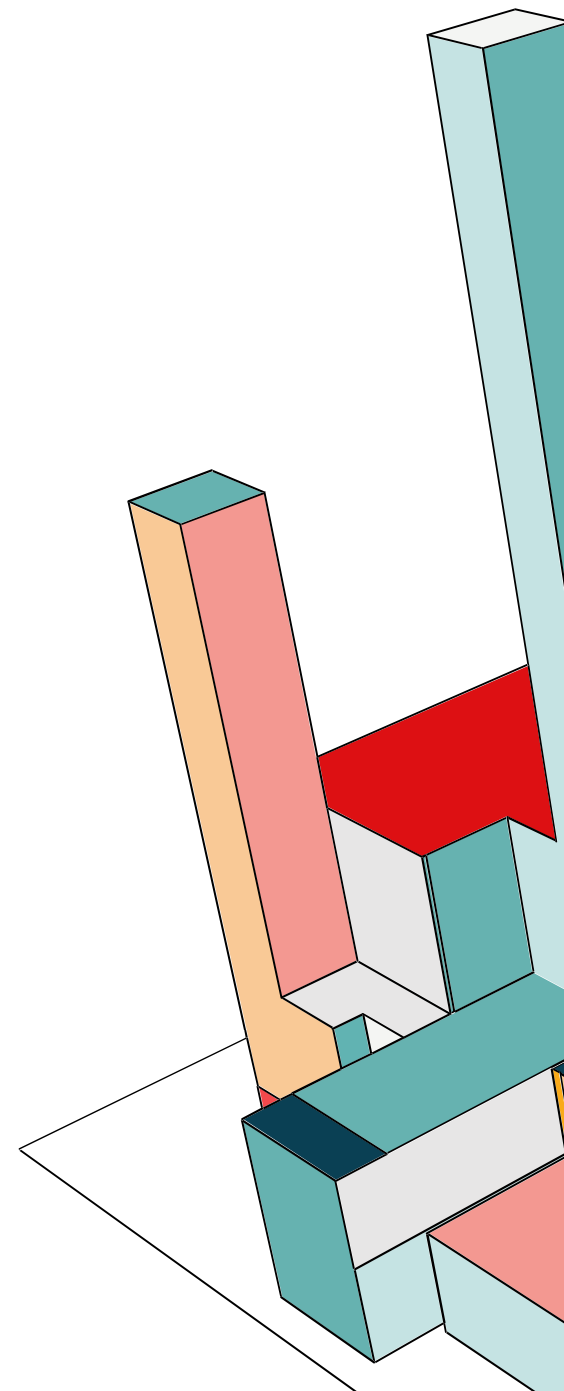
- Risco de acidente aéreo (fatal ou não) - 1 acidente a cada 880 mil decolagens [relatório de segurança IATA 2024]
- Viés da disponibilidade: informações mais recentes [todo acidente aéreo é noticiado, toda Mega-Sena da Virada sabe-se onde saiu o prêmio]
- Em 2024, ocorreram 7 acidentes fatais no mundo, em um total de 40,6 milhões de voos
- Número oficial de mortes de usuários de motocicleta no Brasil: 13.521 em 2023 (37 mortes por dia) [Nota Técnica IPEA 57]

[Os municípios de menor porte apresentam as maiores taxas de mortalidade, enquanto os grandes municípios apresentam as menores taxas (menos congestionamento - maiores velocidades - maior morbidade)]



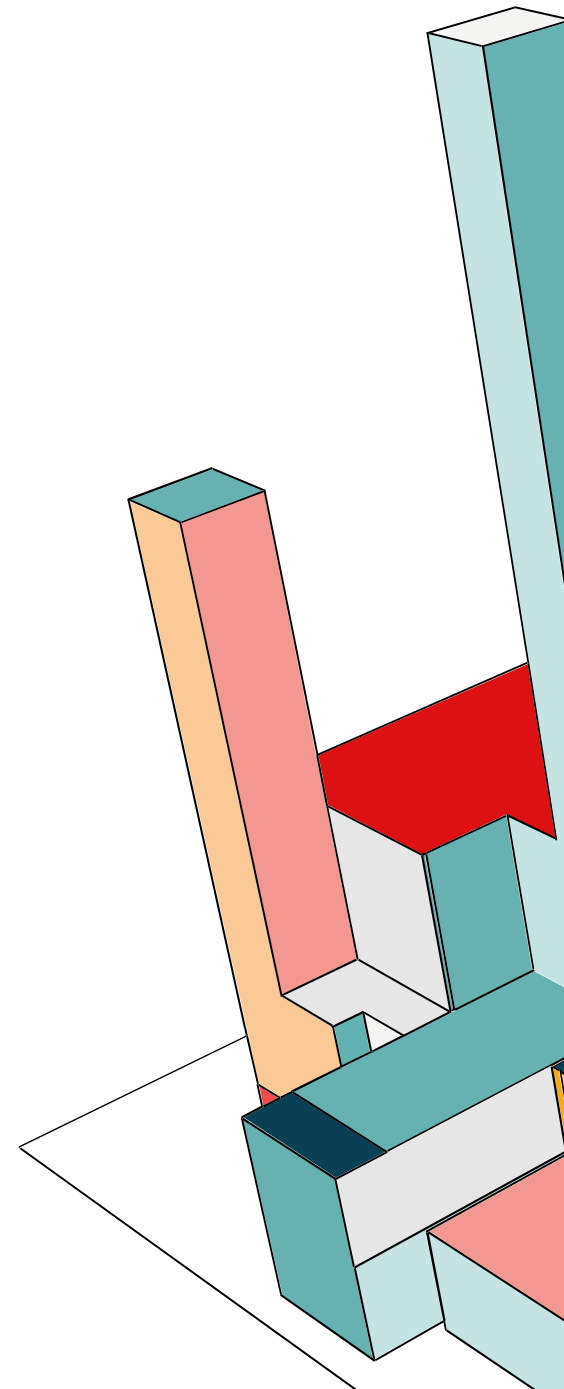
ESTATÍSTICAS

- Jogos de azar ativam o **sistema emocional** (límbico) mais intensamente do que o **sistema racional**, incentivando a *esperança* e a *fantasia* de riqueza fácil em vez de focar nas estatísticas frias
- O cérebro humano tem uma capacidade limitada para processar estatísticas extremas como as da Mega-Sena, tendendo a ignorar probabilidades infinitesimais em favor de *emoções* e *padrões ilusórios*
- **Viés de confirmação**: tendência de se lembrar, interpretar ou pesquisar por informações de maneira a confirmar crenças ou hipóteses iniciais [todo jogo da Mega-Sena da Virada tem um, ou uns poucos, vencedor(es), mas esquece-se dos milhões de perdedores]



ESTATÍSTICAS

- Viés da sobrevivência: apenas os vencedores contam vantagens, o cemitério de perdedores é silencioso
- Ilusão de controle: evolutivamente, nosso cérebro foi treinado para identificar padrões para sobreviver. "Bater na trave" em uma atividade indicava que o próximo esforço poderia ter sucesso, o que era positivo. No contexto moderno de loterias e apostas, essa característica é explorada, mantendo o jogador motivado mesmo após perdas consecutivas.

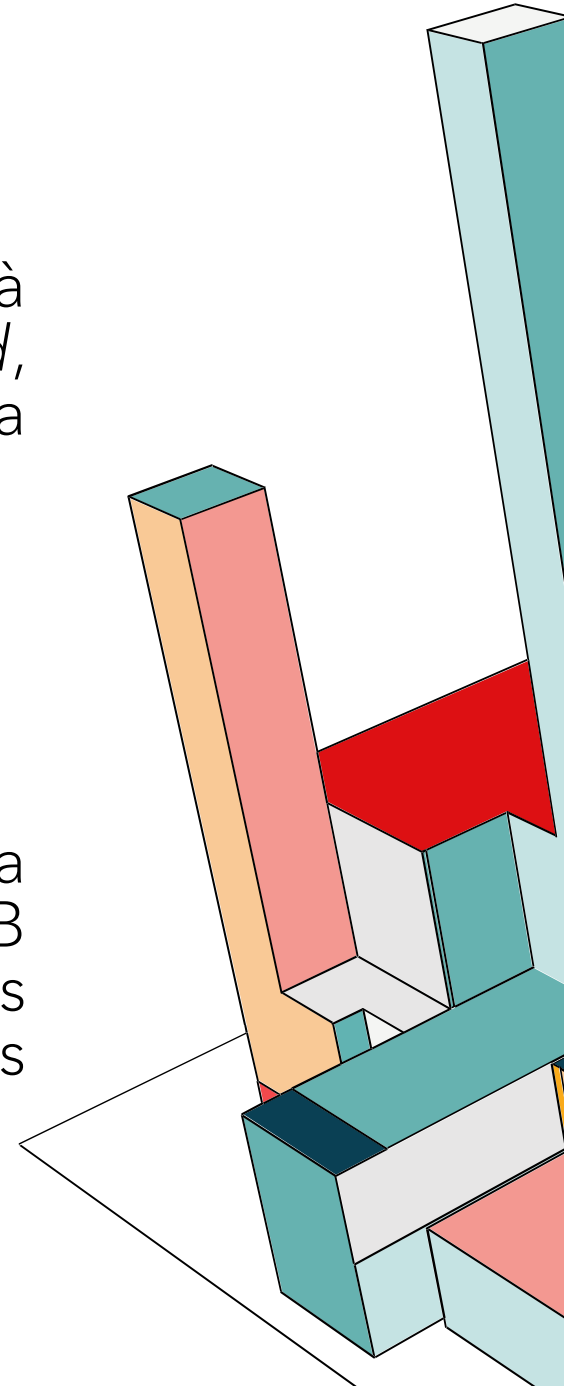


ODDS

A *odd* é a cota atribuída pela empresa de apostas à possibilidade de algo vir a acontecer. Quanto maior for a *odd*, menor é a probabilidade disso acontecer, porém uma aposta com maior *odd* gerará maiores ganhos.

Exemplo:

- Equipe A *odd* de 1,25 vs Equipe B *odd* de 7,20
- Equipe A é claramente favorita para a partida e uma aposta gerará pouco retorno; por outro lado, apostar na Equipe B será mais arriscado - mas se vencer, dará retornos mais altos aos apostadores. Ambas são arriscadas, mas em graus diferentes.

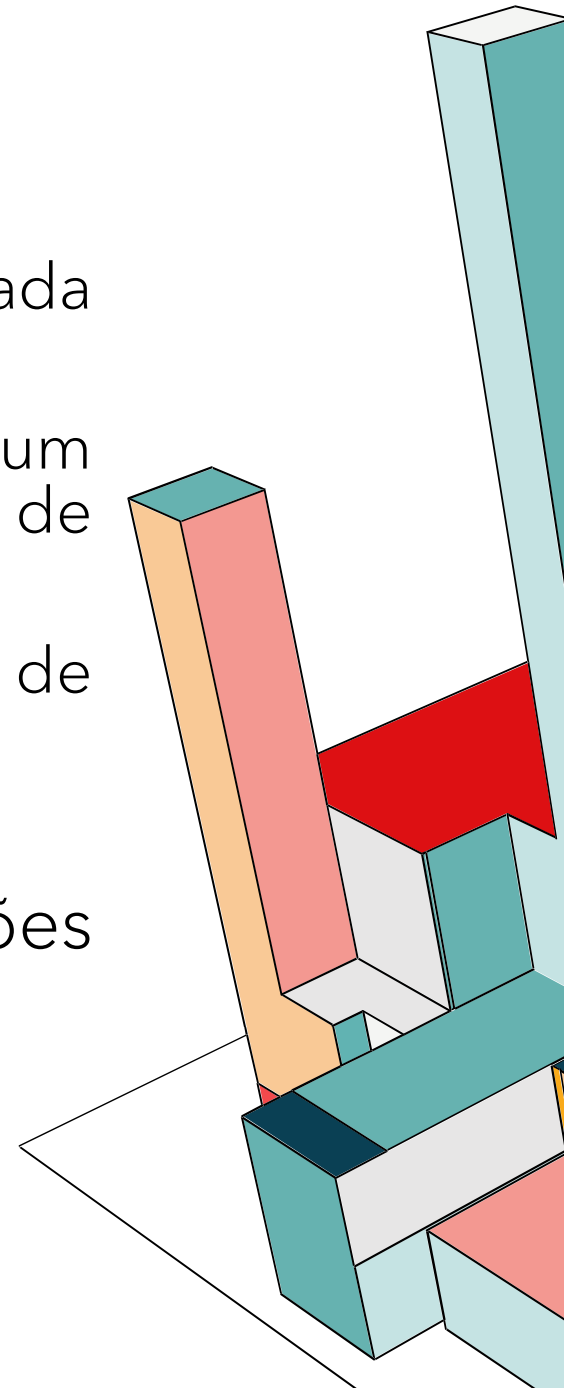


ODDS

A apresentação numérica das *odds* está diretamente relacionada com os retornos e ganhos de uma aposta.

- Voltando ao exemplo anterior, a *odd* de 1,25 representa um retorno de R\$1,25 por cada R\$1 de aposta, ou seja, ganho de R\$0,25.
- Já uma aposta na *odd* de 7,20 representa um retorno de R\$7,20 por cada R\$1 de aposta, ou seja, ganho de R\$6,20.

Prêmio da mega sena acumulado de 60 milhões (aposta de R\$ 6): *odd* de 10.000.000



JOGOS DE APOSTAS

Lei 14.790/2023, art. 2º Para fins do disposto nesta Lei, considera-se:

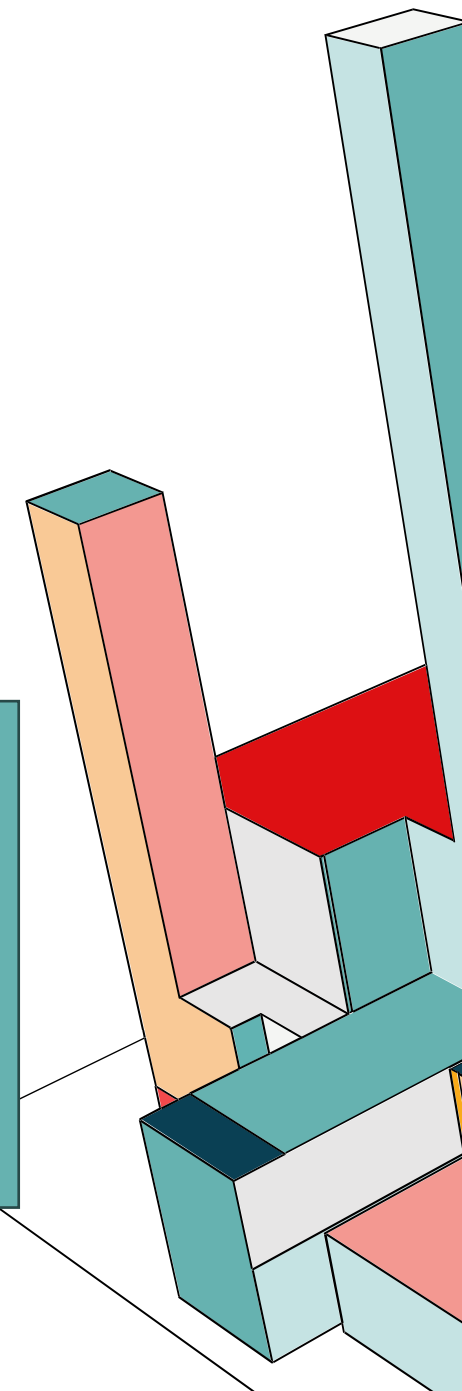
I - aposta: ato por meio do qual se coloca determinado valor em risco na expectativa de obtenção de um prêmio;

II - quota fixa: fator de multiplicação do valor apostado que define o montante a ser recebido pelo apostador, em caso de premiação, para cada unidade de moeda nacional apostada;

No inglês, o termo para brincar ou jogar diferentes tipos de jogos é play, mas quando envolve dinheiro é gamble.

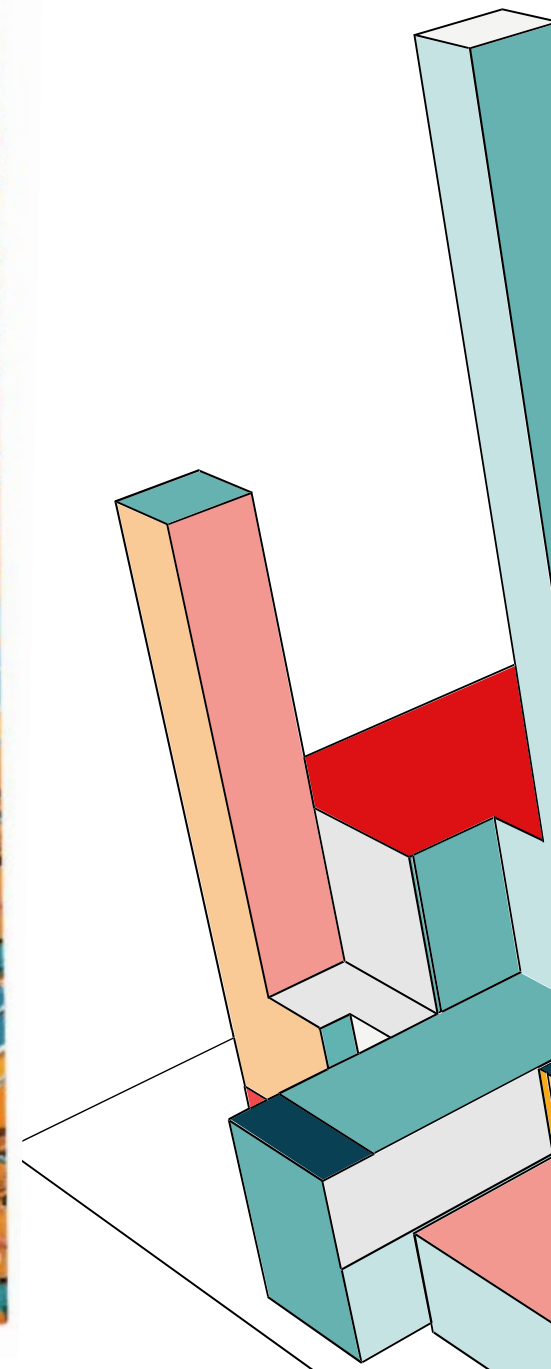
No português, em geral usamos "jogar" para todos os tipos de jogos.

Para enfatizar que se trata de um jogo com dinheiro e apostas envolvidas, preferível utilizar os termos "jogos de apostas" e "apostar".



LOTERIA INSTANTÂNEA

2.000.000 de bilhetes		
Valor do prêmio	Quantidade de prêmios	Probabilidade
R\$ 2.000,00	200	1:10.000
R\$ 1.000,00	200	1:10.000
R\$ 500,00	200	1:10.000
R\$ 250,00	200	1:10.000
R\$ 100,00	250	1:8.000
R\$ 50,00	500	1:4.000
R\$ 25,00	1.000	1:2.000
R\$ 10,00	20.000	1:100
R\$ 5,00	50.000	1:40
R\$ 2,50	530.000	1:3,77
total de bilhetes premiados		602.550
total de bilhetes NÃO premiados		1.397.450



LOTÉRIAS

SONHAR É BOM. ESCOLHER COM SABEDORIA É MELHOR.



GANHO DE
R\$ 2,50

GANHO DE
R\$ 2,50

OU

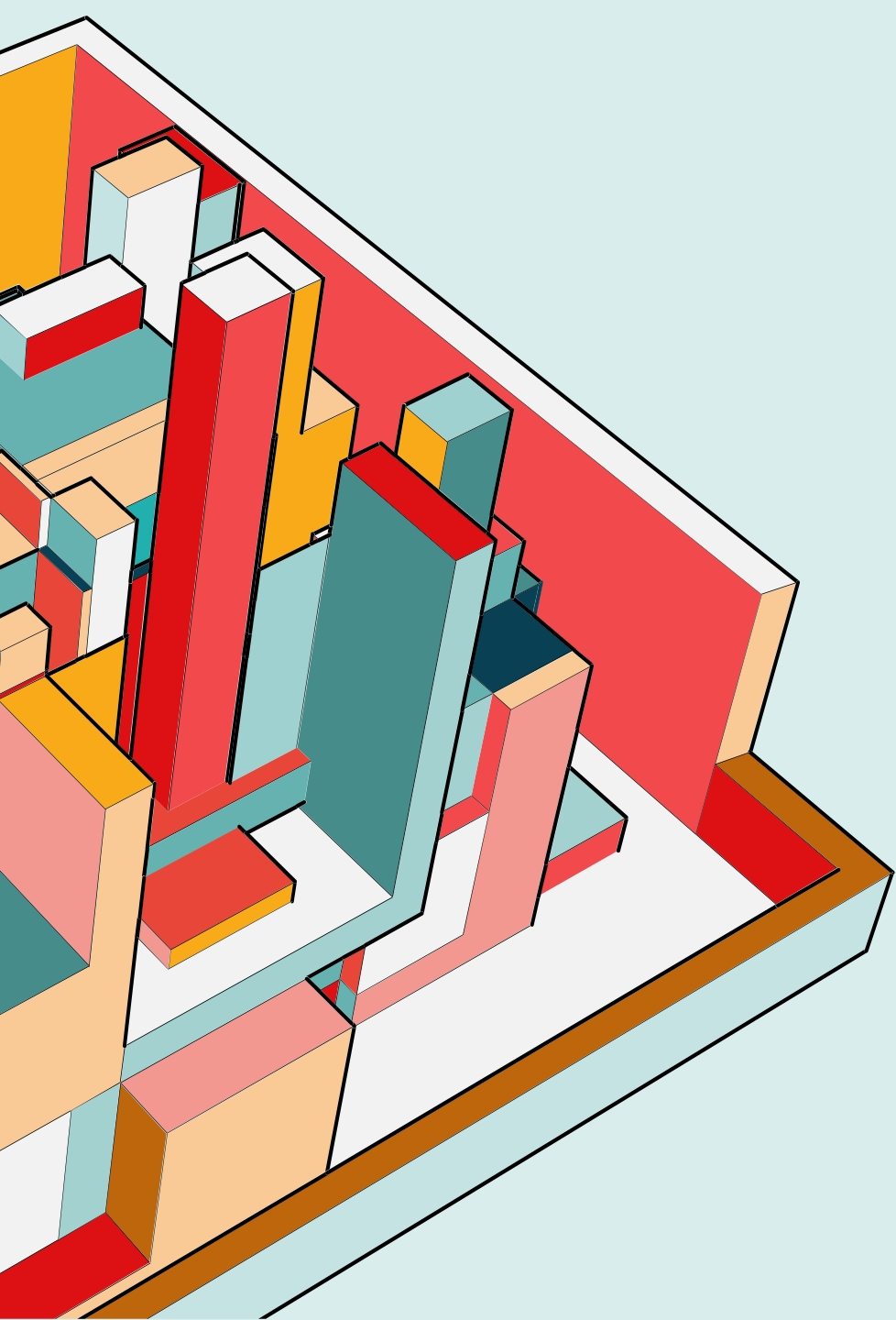
PERDA DE
R\$ 7,50?



PERDA DE
R\$ 7,50



A ESCOLHA É SUA.
PENSE ANTES DE APOSTAR!



DADOS APOSTAS DE QUOTA FIXA (2025)

Dados de 1º de janeiro a 30 de dezembro de 2025

DADOS CADASTRAIS



**TOTAL DE CPFs
ÚNICOS QUE
APOSTARAM**

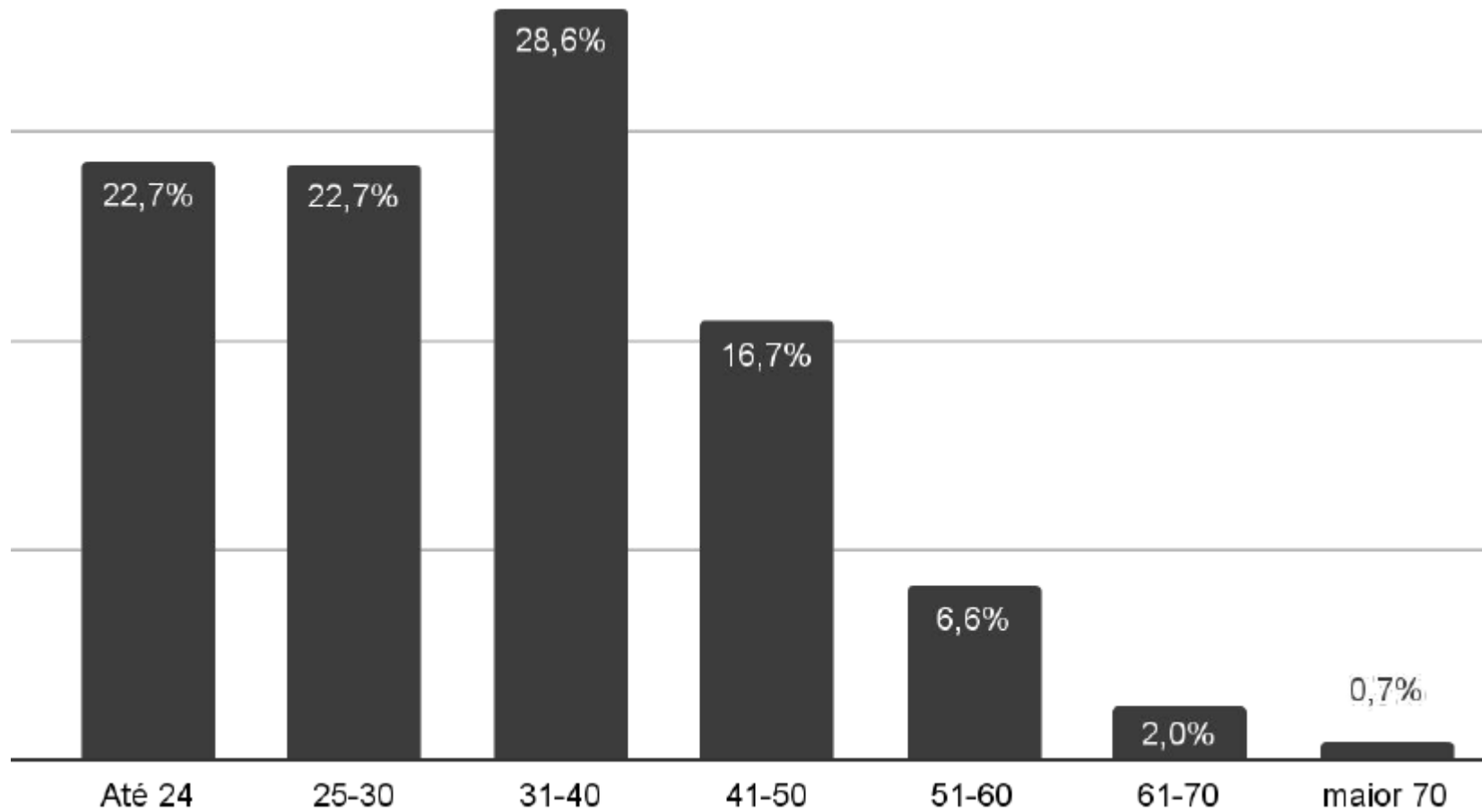
25.245.319

**TOTAL DE CONTAS
ATIVAS EM
OPERADORES/
EMPRESAS**

87.671.439

**TOTAL DE
CONTAS ATIVAS
NAS
MARCAS/BETS**

100.775.427



68,3% masculino
31,7% feminino

GGR DO PERÍODO

\$

36.959.783.379,70

GROSS GAMING REVENUE (Receita Bruta de Apostas)
em 2025: quase R\$ 37 bilhões

Para dar uma perspectiva e ordem de grandeza:

LOA SP 2026 (Lei Estadual 18.387/2026)

Orçamentos:

Secretaria Estadual da Educação: R\$ 33,4 bi

Secretaria Estadual da Saúde: R\$ 37,9 bi

Secretaria da Segurança Pública: R\$ 21,4 bi

USP: R\$ 9,5 bi

UNICAMP: R\$ 4 bi

Unesp: R\$ 3,5 bi



DADOS

Segundo o Banco Central, em agosto de 2024 cerca de 25% dos beneficiários do Bolsa Família teriam usado recursos do programa para pagar Bets, via Pix [Estudo Especial 119/2024 - Nota Técnica 513/2024-BCB/SECRE]

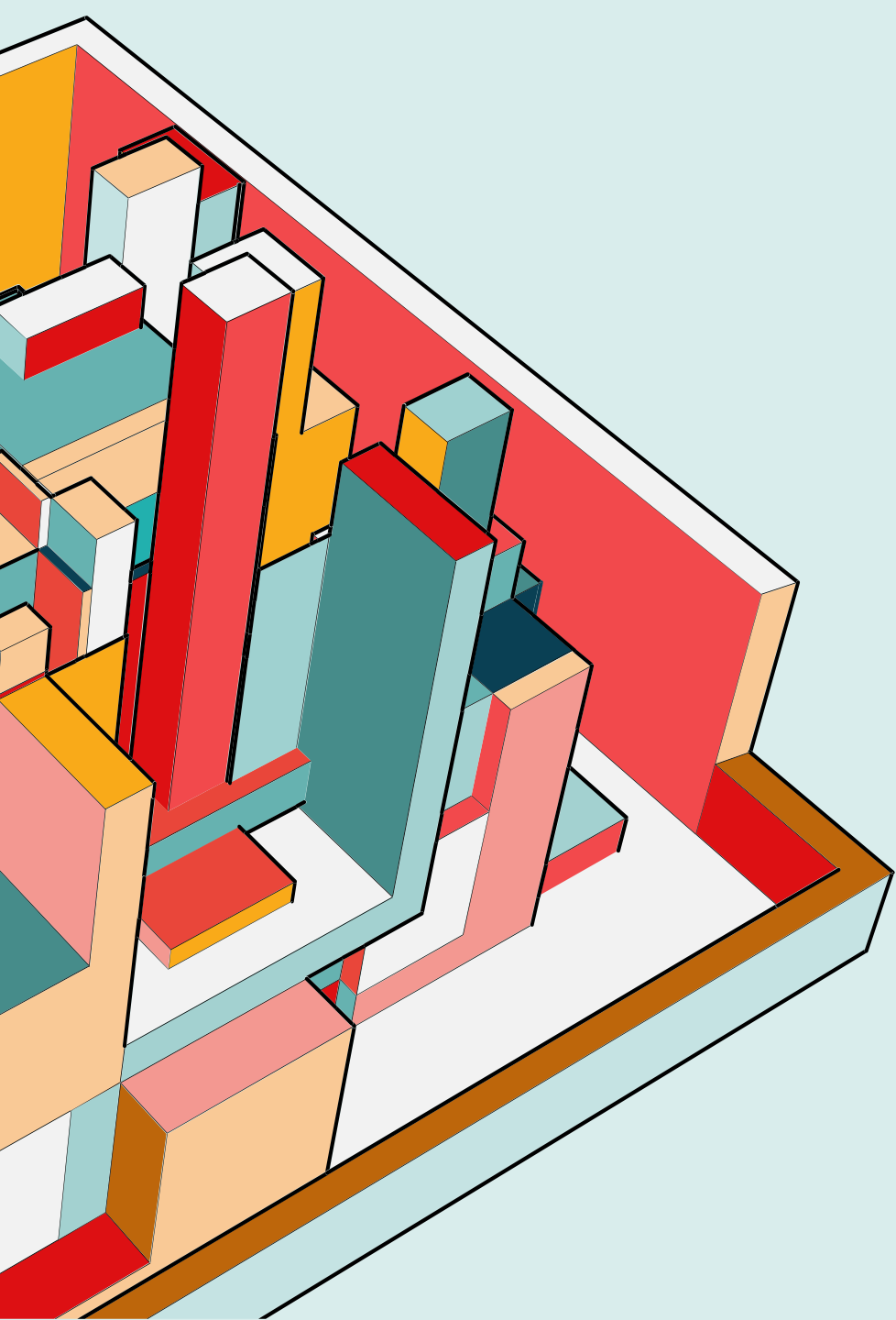
É razoável supor que o apelo comercial do enriquecimento por meio de apostas seja mais atraente para quem está em situação de vulnerabilidade financeira.

Até 13/05/2026, **85** empresas autorizadas a explorar a modalidade lotérica de aposta de quota fixa (cada empresa pode operar até 3 marcas)

PORTARIA DE AUTORIZAÇÃO	DENOMINAÇÃO SOCIAL DA EMPRESA	CNPJ	MARCAS	DOMÍNIOS
SPA/MF nº 797, de 23 de março de 2026	BPX BETS SPORTS GROUP LTDA	55.590.815/0001-60	VAIDEBET	vaidebet.bet.br
(Retificada em 26 de março de 2026)			BETPIX365	betpix365.bet.br
			OBABET	obabet.bet.br

A autorização envolve o pagamento de outorga de R\$ 30 milhões, com prazo de duração de 5 anos (Lei 14.790/2023, art. 12 e Portaria SPA/MF 827/2024)

Em 2025, mais de 25 mil *sites* ilegais bloqueados em parceria com a Agência Nacional de Telecomunicações (Anatel).



**“JOGO
RESPONSÁVEL”**

X

**JOGO
PROBLEMÁTICO**

PORTARIA SPA/MF Nº 1.231, DE
31 DE JULHO DE 2024



“JOGO RESPONSÁVEL” [APOSTA]

Portaria SPA/MF 1.231/2024, art. 4º No sistema de apostas, para fins de implementação do jogo responsável, o agente operador de apostas deverá:

II - informar o retorno teórico ao jogador de cada jogo on-line disponibilizado no sistema de apostas;

IV - possibilitar aos apostadores a:

a) adoção de limite prudencial de aposta por tempo transcorrido, perda financeira, valor total depositado ou quantidade de apostas, com a possibilidade de vincular tais limites a períodos diário, semanal, mensal ou outros períodos;

[tempo transcorrido: 0h / 10h / 15h / 20h]

[perda financeira: R\$ 2.500,00 / 25k / 250k]

18 + | JOGUE COM RESPONSABILIDADE. O JOGO PODE LEVAR À DEPENDÊNCIA.
Autorização SPA/MF nº 2.104 - 14

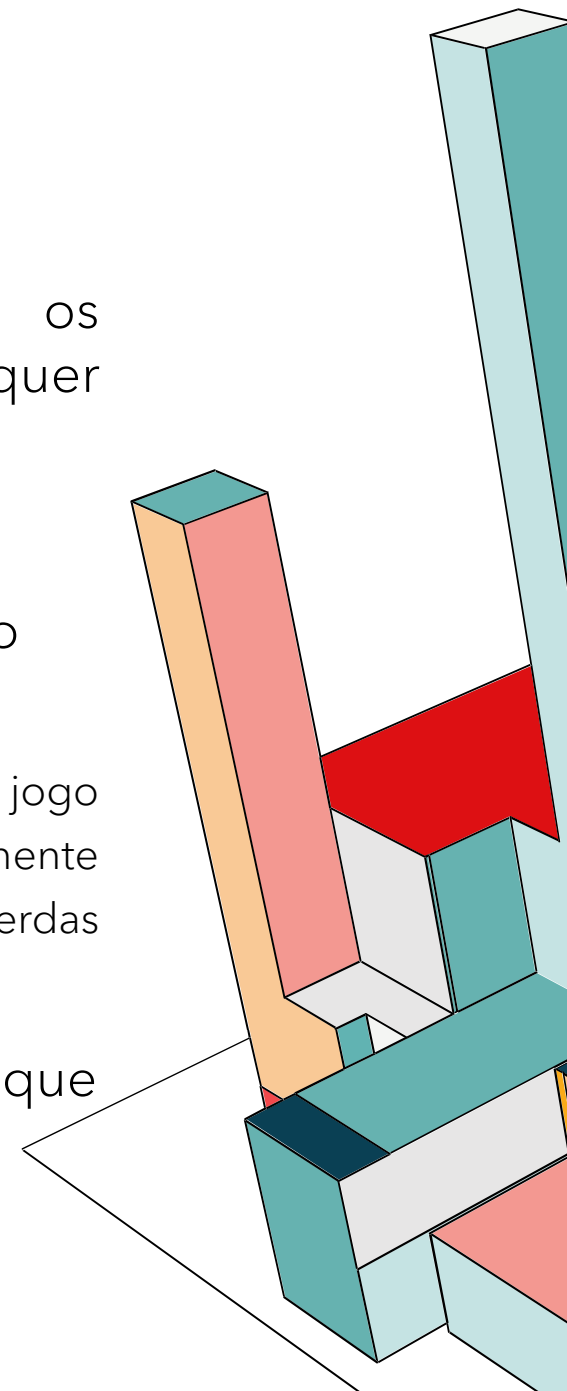
APOSTAR “COM SEGURANÇA” (MEDIDAS DE REDUÇÃO DE RISCOS)

Para não ingressar em indesejadas estatísticas de inadimplência, os apostadores devem estabelecer **limites pessoais** e ficar atentos a qualquer mudança no seu próprio comportamento com relação aos jogos.

- Acessar apenas bets autorizadas (.bet.br)
- Estabelecer um limite mensal para usar em apostas e manter controle do valor total apostado

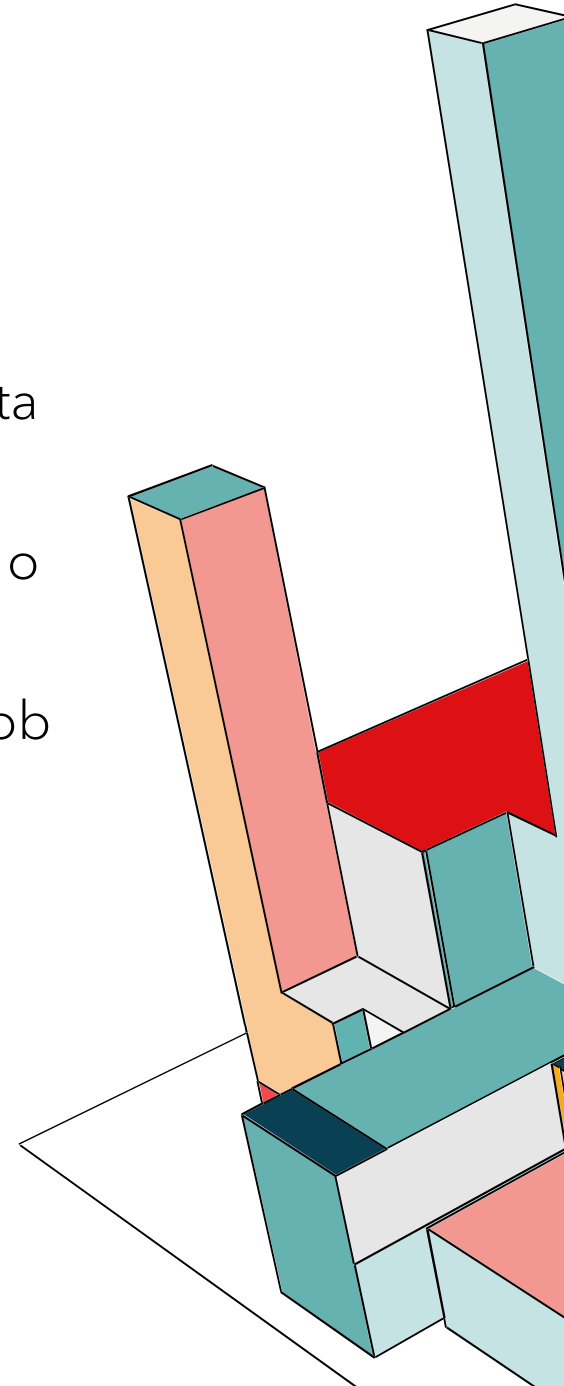
(Portaria SPA/MF 1.231/2024, art. 4º No sistema de apostas, para fins de implementação do jogo responsável, o agente operador de apostas deverá: X - manter painel de informação permanente de fácil acesso, com dados da conta gráfica, detalhando o tempo de uso do sistema, perdas financeiras incorridas e saldo financeiro disponível;)

- Lembrar que **apostar não é o mesmo que investir** – é preciso considerar que é valor gasto e não será revertido.



APOSTAR “COM SEGURANÇA” (MEDIDAS DE REDUÇÃO DE RISCOS)

- Se não tiver dinheiro sobrando no mês, evitar apostar.
- Nunca apostar para tentar recuperar um dinheiro perdido em uma aposta anterior.
- As apostas não devem prejudicar os momentos de interação social nem o desempenho profissional.
- Evitar apostar quando estiver se sentindo emocionalmente instável ou sob efeito de álcool.
- Estabelecer períodos de pausa.
- Não fazer das apostas uma rotina.



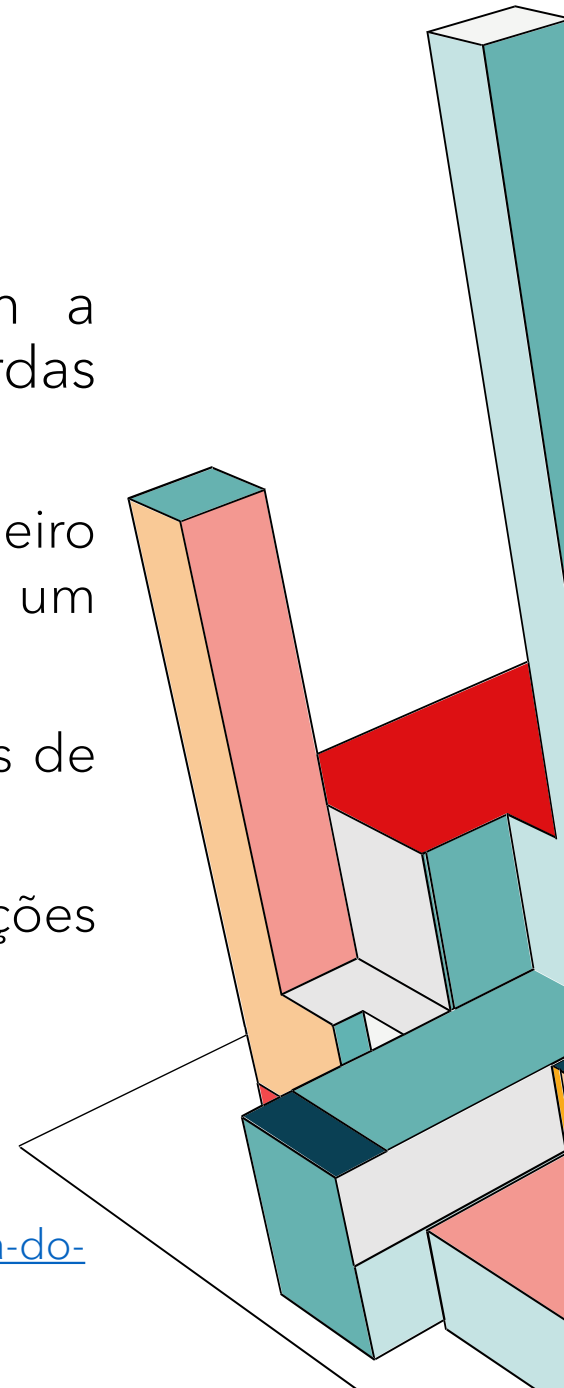
RECOMPENSAS (BÔNUS) VS 'BÔNUS DE ENTRADA'

- Recompensas permitidas pela regulamentação de aposta de quota fixa, são usadas pelas empresas de exploração de apostas para fidelizar os clientes.
- Embora às vezes sejam chamadas genericamente de bônus, são diferentes dos 'bônus de entrada', que são proibidos como forma de captação de novos clientes (Lei 14.790/2023, art. 29, inc. I)



COMPORTAMENTO DE DEPENDÊNCIA

- Ciclo de Reforço Intermitente: vitórias esporádicas reforçam a continuidade do comportamento, mesmo diante de perdas frequentes [ganho de R\$ 2,50 ou perda de R\$ 7,50?]
- Perseguir Perdas ("chasing losses"): continuar apostando mais dinheiro na tentativa de recuperar o que perdeu anteriormente (esperança que um ganho futuro compense as perdas passadas)
- Falácia do Jogador: pressuposto incorreto de que eventos passados de alguma forma influenciam eventos futuros independentes
- Memória Seletiva: recompensas passadas na formação das percepções de probabilidades futuras (*ganhei uma vez a loteria federal...*)

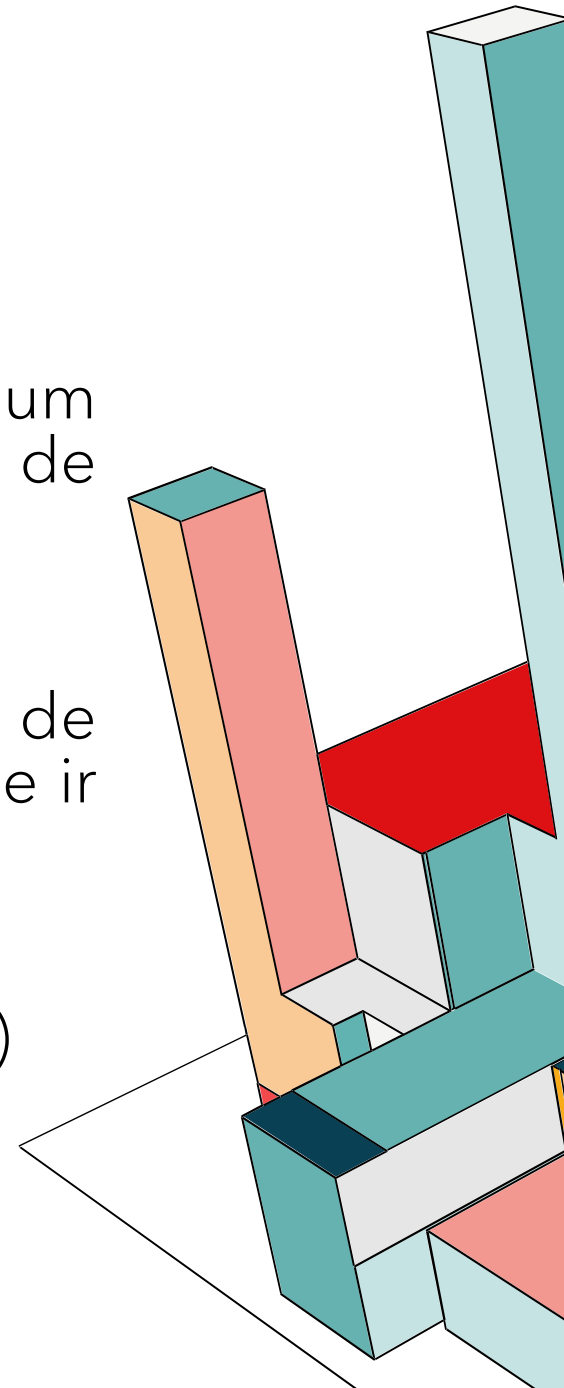


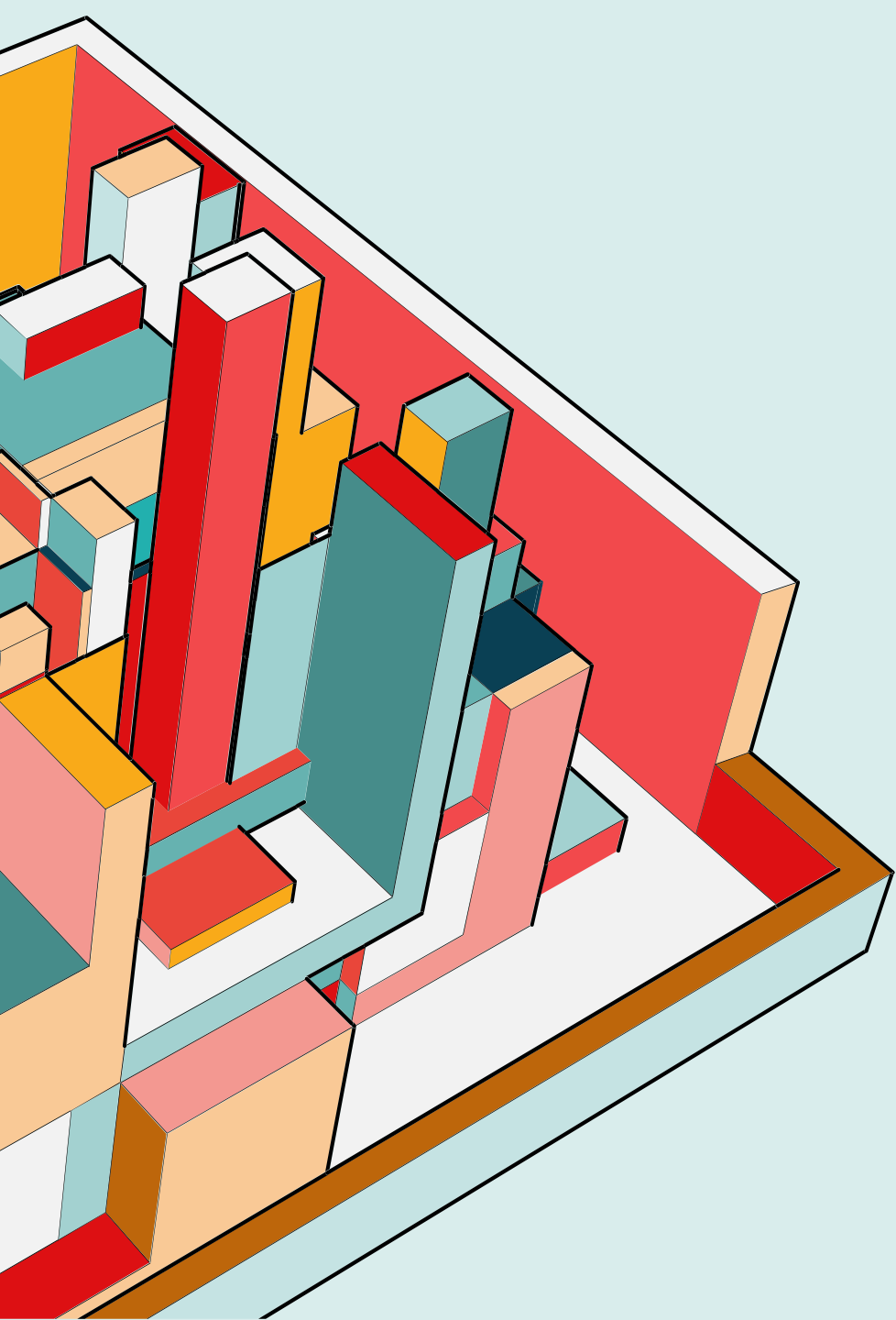
COMPORTAMENTO DE DEPENDÊNCIA

Os jogos de aposta, especialmente os online, apresentam um risco significativo de desenvolvimento de comportamentos de dependência.

A **disponibilidade constante** e o **fácil acesso** a plataformas de jogos online exacerbam este risco (muito diferente de ter que ir até a lotérica e esperar o resultado).

Exploração dos vieses dos apostadores (“armadilhas mentais”)





CUIDADOS COM CRIANÇAS E ADOLESCENTES



JOGOS E APOSTAS: CUIDADOS COM CRIANÇAS E ADOLESCENTES

Lei 14.790/2023, art. 26. É vedada a participação, direta ou indireta, inclusive por interposta pessoa, na condição de apostador, de:

I - menor de 18 (dezoito) anos de idade;

Art. 17. (...) é vedado ao agente operador de apostas de quota fixa veicular publicidade ou propaganda comercial que:

VI - promovam o **marketing** em escolas e universidades ou promovam apostas esportivas dirigidas a menores de idade.



JOGOS E APOSTAS: CUIDADOS COM CRIANÇAS E ADOLESCENTES

Portaria SPA/MF 1.231/2024, art. 8º É dever do agente operador de apostas impedir cadastro ou uso de seu sistema de apostas por:

I - menor de dezoito anos de idade;

Art. 11. Os agentes operadores de apostas, em quaisquer ações de comunicação, de publicidade e propaganda e de marketing, inclusive se veiculadas em outros provedores de aplicações, contratadas de afiliados ou incluídas em seus próprios sítios eletrônicos e aplicações, devem:

III - adotar linguagem clara e socialmente responsável, sempre respeitando a proteção dos menores de dezoito anos e de outros grupos de vulneráveis;



JOGOS E APOSTAS: CUIDADOS COM CRIANÇAS E ADOLESCENTES

Portaria SPA/MF 1.231/2024, art. 12. São vedadas as ações de comunicação, de publicidade e propaganda e de marketing de loteria de apostas de quota fixa que:

XV - incluam a participação de pessoa que tenha ou que pareça ter menos de dezoito anos;

XVI - sejam dirigidas a crianças ou adolescentes ou que tenham esse público como seu público-alvo;

XVII - sejam veiculadas em meios de comunicação ou em programas onde pessoas menores de dezoito anos constituam a principal audiência ou em sítio eletrônico com perfil de audiência de menores de dezoito anos;

XVIII - utilizem imagens de crianças e de adolescentes ou elementos particularmente apelativos para os menores de dezoito anos; e

XIX - associem apostas a atividades culturais de crianças e adolescentes.



JOGOS E APOSTAS: CUIDADOS COM CRIANÇAS E ADOLESCENTES

Crianças e adolescentes estão em desenvolvimento, sobretudo nas áreas de controle de impulsos e tomada de decisões (aleatoriedade / reforço intermitente / recompensas).

Contato precoce com jogos pode impactar em comportamentos problemáticos de jogo na vida adulta.

Excesso de tempo em frente às telas e plataformas digitais aumenta a exposição a conteúdos e anúncios relacionados às apostas.

JOGOS E APOSTAS: CUIDADOS COM CRIANÇAS E ADOLESCENTES

Uso de telas: facilidade de jogar pelo celular ou computador favorece a permanência e pode dificultar o controle do tempo e do dinheiro gasto - esse ambiente pode contribuir para que as apostas se tornem mais facilmente acessadas e potencialmente prejudiciais.

Sinais que merecem cuidado de familiares e responsáveis:

- Uso do cartão de crédito dos pais sem permissão
- Gasto frequente do próprio dinheiro (como a mesada) antes do fim do mês
- Tentativas de esconder gastos ou tempo em jogos



ESTUDO FECAP

46,3% dos jovens apostaram no 1 trimestre de 2026

17,6% apostam semanalmente

12,1% usam dinheiro de despesas essenciais

19,7% tentaram recuperar perdas imediatamente

24,2% relataram ansiedade, culpa ou irritação após perdas

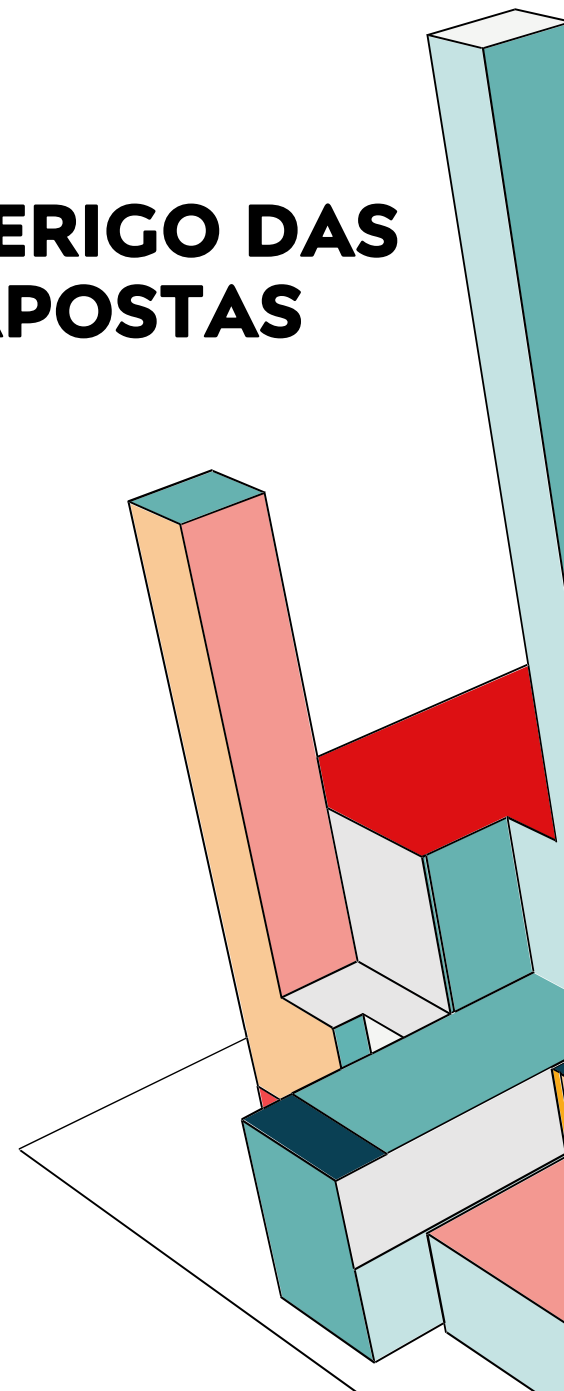
(Jovem aqui considerado de 18 a 29 anos) [pela Lei 12.852/2013, jovem é 15 a 29 anos]

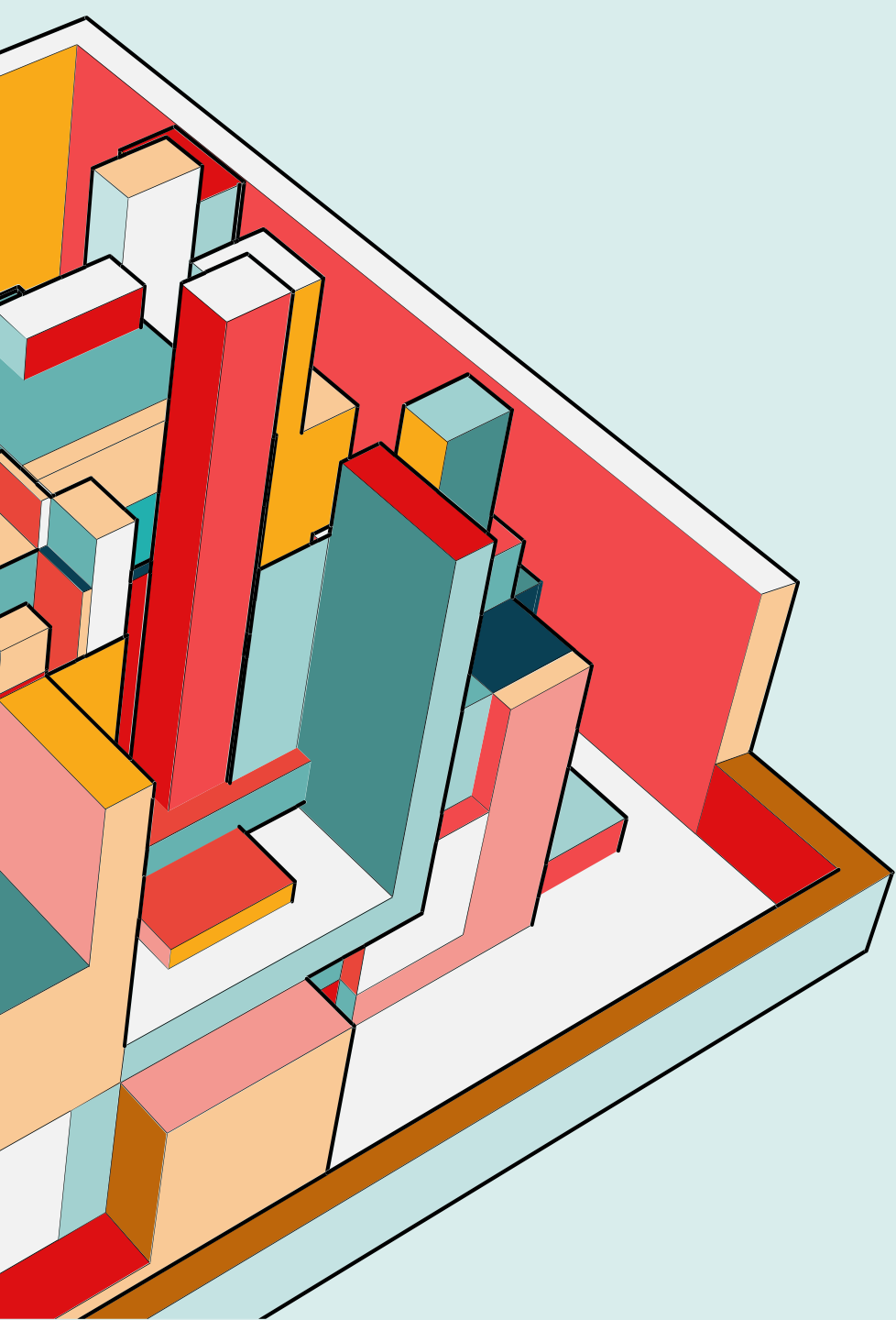
Ouvidos 1.200 jovens paulistas entre janeiro e março de 2026

Fundação Escola de Comércio Álvares Penteado
<https://www.fecap.br/2026/04/28/463-dos-jovens-de-sp-fizeram-apostas-em-bets-no-1o-trimestre-aponta-estudo-da-fecap/>



O PERIGO DAS APOSTAS





DIAGNÓSTICO

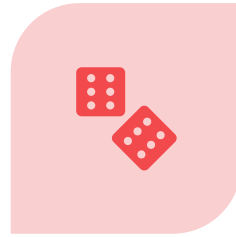
CARACTERÍSTICAS DO JOGO PROBLEMÁTICO



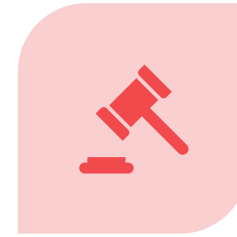
FALTA DE CONTROLE SOBRE O QUANTO OU COM QUE FREQUÊNCIA SE APOSTA.



PREOCUPAÇÃO EXCESSIVA COM O JOGO, AO PONTO DE ELE AFETAR OUTRAS ÁREAS DA VIDA, COMO TRABALHO, RELACIONAMENTOS E SAÚDE.



APOSTAS PARA TENTAR RECUPERAR PERDAS (CHAMADO DE "APOSTAR PARA RECUPERAR").



NEGLIGÊNCIA DE RESPONSABILIDADES FINANCEIRAS E PESSOAIS DEVIDO AO JOGO.

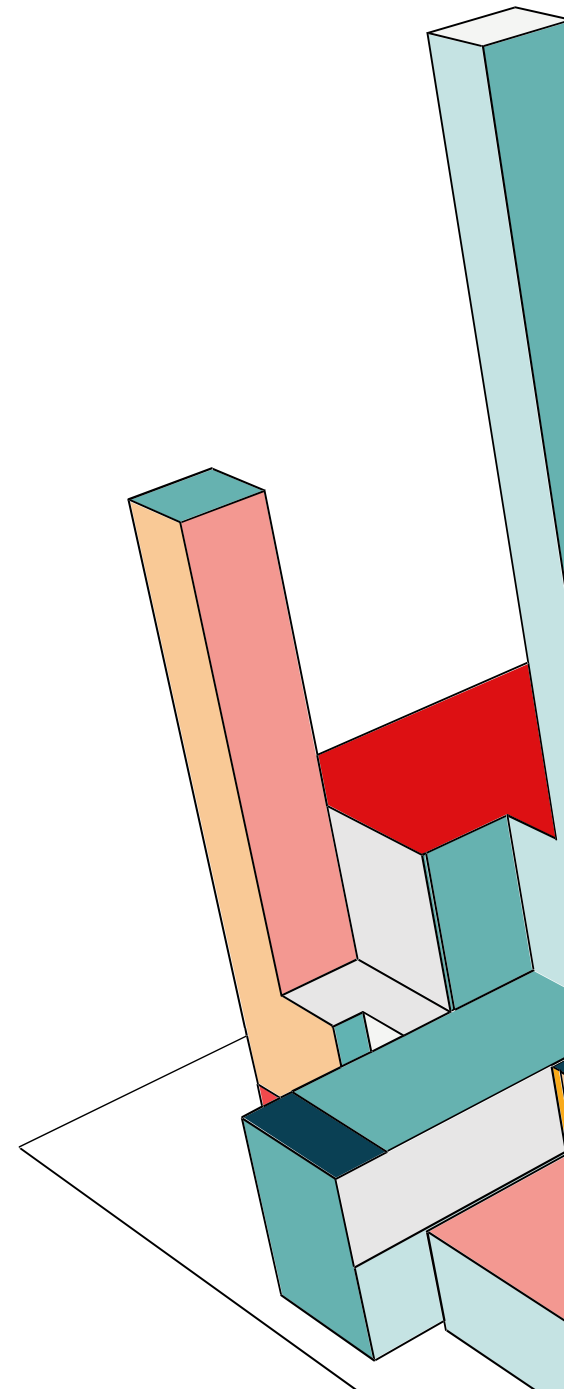


MENTIRAS OU DISFARCES SOBRE A QUANTIDADE DE DINHEIRO GASTO OU TEMPO DEDICADO ÀS APOSTAS.

AUTOTESTE DO JOGO

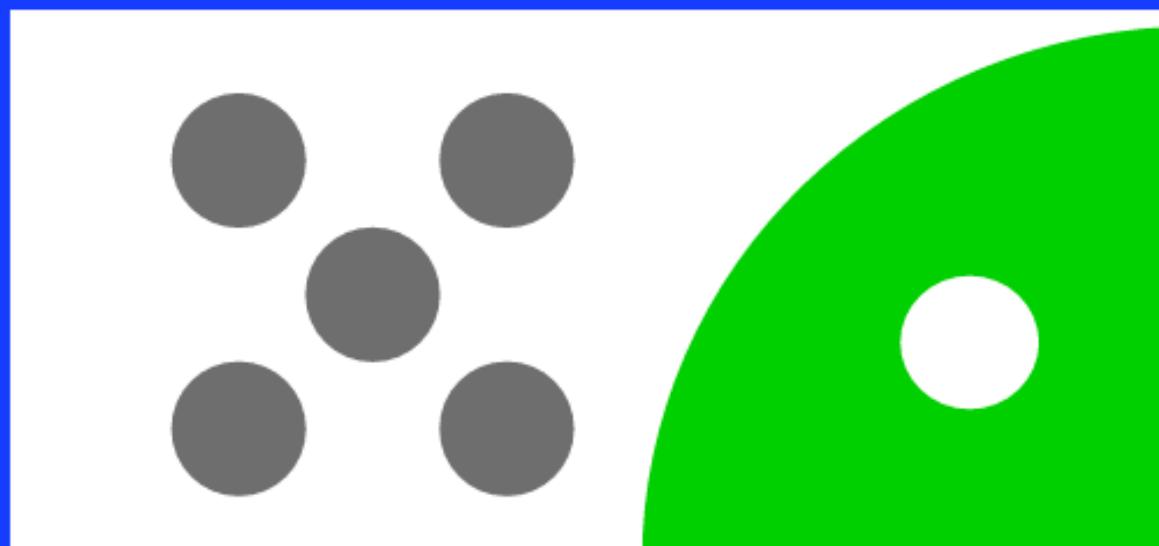
<https://jogosdeapostas.saude.gov.br/>

- 1. Eu já tentei parar, reduzir ou controlar meus jogos três ou mais vezes.
- 2. Eu já joguei, perdi e voltei a jogar novamente para recuperar o dinheiro que havia perdido.
- 3. Eu já joguei para aliviar sentimentos desconfortáveis, como culpa, ansiedade, sensação de impotência e/ou depressão.
- 4. Eu já tentei parar uma ou mais vezes de jogar, reduzir ou controlar meu jogo, mas fiquei inquieto e/ou irritado.



MINISTÉRIO DA SAÚDE

Linha de Cuidado para Pessoas com Problemas Relacionados a Jogos de Apostas



AUTOEXCLUSÃO

Possível fazer em cada *site* de apostas



MINISTÉRIO DA FAZENDA

Secretaria de Prêmios e Apostas

Sistema Centralizado de Autoexclusão de Apostas

<https://autoexclusaoapostas.fazenda.gov.br/>

Data de início da autoexclusão:

12/05/2026

Data de fim da autoexclusão:

Indeterminado

Período:

Indeterminado (sem prazo)

Motivo:

Decisão voluntária

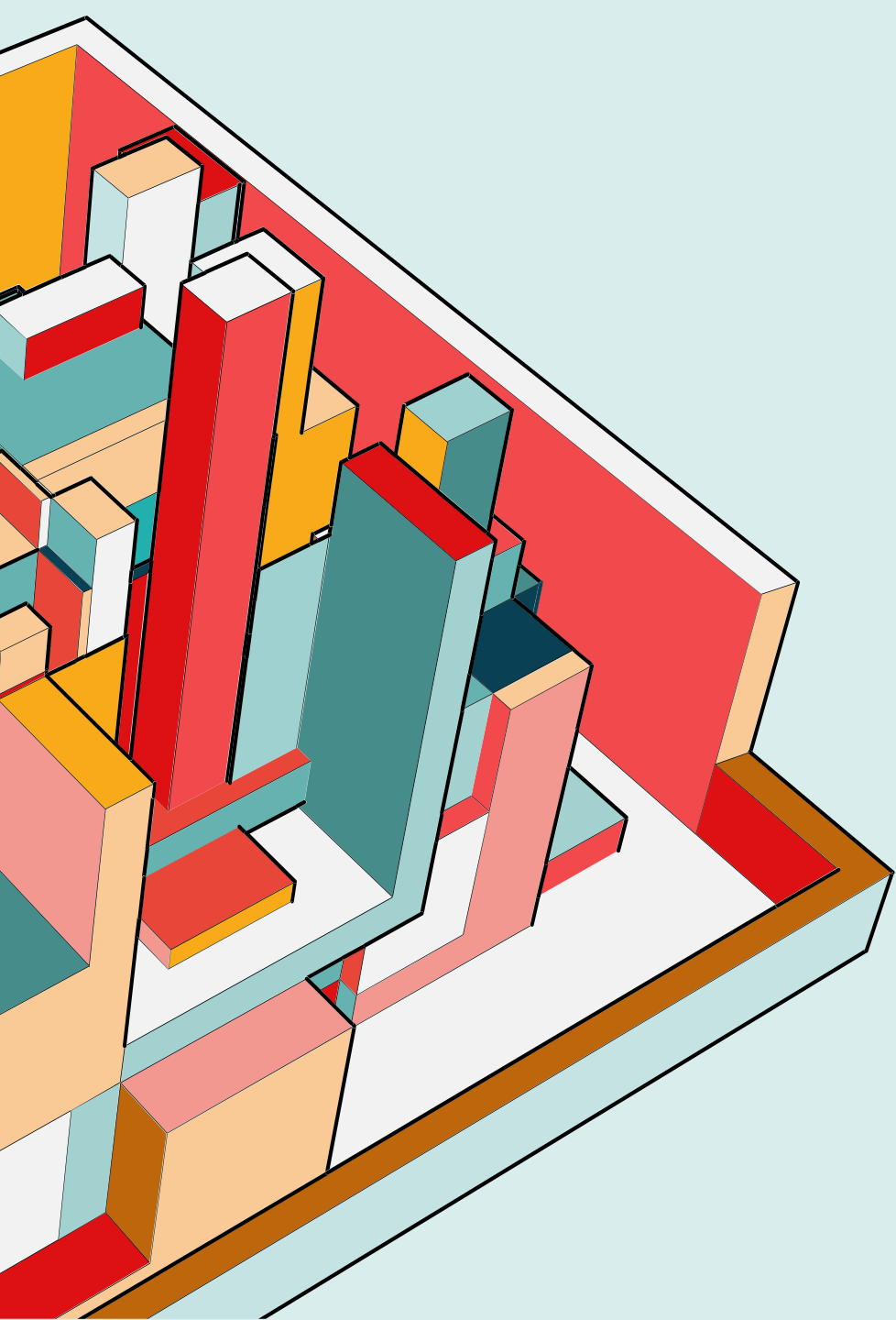


Acesso Limitado

Devido à legislação brasileira (Portaria nº 2.579/2025 e Instrução Normativa SPA/MF nº 31/2025), em vigor a partir de novembro de 2025, as operadoras de apostas de odds fixas devem impedir que indivíduos cadastrados no registro nacional centralizado de autoexclusão abram ou utilizem contas de apostas! Seu acesso está restrito e você só poderá acessar sua conta para sacar qualquer saldo remanescente dentro de 3 dias a partir da notificação inicial.

Seu acesso está restrito e você poderá somente efetuar o saque do saldo restante dentro de 3 dias a partir desta notificação.

- decisão voluntária;
- dificuldades financeiras;
- perda de controle sobre o jogo (saúde mental);
- recomendação profissional da área de saúde;
- prevenir que meus dados sejam utilizados em plataformas de apostas;
- não desejo informar.



DICAS E CONCLUSÕES FINAIS

DICAS E CONCLUSÕES FINAIS

- Saber matemática e probabilidade
 - Quem faz conta dificilmente aposta!
 - Aposta emocional x racional: saber que é um dinheiro perdido, mas usado para sonhar por alguns dias
- Ter ciência da existência de vieses (não somos tão racionais quanto imaginamos)
- Definir limites e controles
- Autoexclusão de bets
 - *Já que estamos falando em apostas, para que arriscar se descobrir um ludopata?*
 - Risco assimétrico de perda financeira



OBRIGADO

Rafael Neubern Demarchi Costa

1ª Procuradoria do Ministério Público de Contas

